

CyberHack Magazine #5

By Cy

Domingo 5 de octubre de 1997

Bienvenidos a CyberHack Magazine número cinco. En este número abordaremos varios temas de interes como Una introducción al unix, CD-Destroyers, etc... Para que la gente no se queje tanto de que hay mucho phreaking en la revista, pero en vez de quejarse lo que tenian que hacer es colaborar un poco. Bueno, como ya sabreis Sale una entrevista a Cy en la revista jumping, número de septiembre de 1997, en la página 31.... y como mucha gente ha preguntado si era este Cy, lo afirmamos.

Este mes mandamos un mensaje a todos para que sepais que estamos buscando un electronico que sea muy bueno en SMD, PIC16C84, y que pueda colaborar con nosotros.

Bueno, sin más preámbulos aquí comienza CayerHack #5.

INDICE:

- 1.- Playstation. Cómo instalar el CHIP.(Cy)
- 2.- CD-ROM Dextruktor. (Pre-release).
- 3.- Los peligros que amenazan a los hackers (Nobody)
- 4.- Curso de Iniciación a UNIX. (1)
- 5.- Cómo abrir de bandas un receptor de FM. (Klan-K)

1. Playstation. Cómo Instalar el CHIP.

Vamos a ver cómo instalar el famoso CHIP de la PSX para funcione con CD-R, (ojo, el autor no se responsabiliza de los daños que pueda causar esta instalación, por su mala ejecución, ni el uso que se le pueda dar a esta información).

Pues vamos allá:

Esto de aquí a la derecha es una SONY Playstation. Y vamos a ver cómo instalarle un CHIP, para que puedan ejecutarse CR-R, ya que lo que ocurre es que en la fabricación de los CD originales se pone a cosa hecha unos sectores defectuosos que la máquina detecta, y si no están pues el CD no se ejecuta.... Pues lo que hace este CHIP es ampliar la



capacidad de la PSX para que puedas jugar a otros juegos de otros países y ejecutar CD-R, con esto no digo que no sea ilegal ejecutar o piratear software, pero no es ilegal ponerle un CHIP a tu maquina puesto que la maquina es tuya.

Existen muchas modificaciones pero aquí vamos a explicar una muy simple:

- Utilizando solo 4 cables
- Te permite utilizar CD-R y CDs importados
- Facil instalación
- Funciona con todas las PSX incluso con la nueva SCPH 5502
- El CHIP se puede encontrar muy facilmente en España, y si no lo puedes programar tu mismo con el soft PIC16C84, PIC16C54 y PIC16C508 version del Z8 v1.01 serial data chip emulation. Escrito por Old Crow (Scott Rider) en el 08 de JUNIO 97 funciona en todas las PSX.

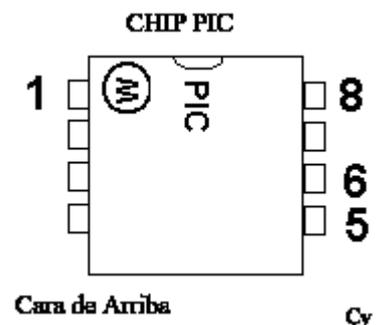
INSTRUCCIONES:

- Para empezar necesitarás las siguientes herramientas:
 - Un destornillador mediano de estrella
 - Un estaño fino y bueno (ten en cuenta que es tu maquina) de menos de 1 mm.
 - Un soldador de punta fina de unos 22 Watios, y si es de temperatura regulable, mejor que mejor.
- Quita los CD de la maquina, y desconecta la maquina completamente de todos sus cables
- Dale la vuelta a la PSX y quitale los 5 tornillos y la placa
- Tendrás que quitar tambien el laser (mucho cuidado de no tocar jamas la lente) y deberas desconectar el cable verde los de colorines etc... y despues el laser.
- Quita los cinco tornillos de la placa de metal y quitala, lo mismo con el controlador.
- Quita los tres tornillos de la placa y sacala.

Pues bueno el siguiente paso es soldar los cuatro cablecillos al Chip

Se sueldan a las patillas indicadas en el esquema de la derecha en las patillas 1,5,6 y 8 tal y como se muestra en el dibujo respetando la orientación. No tengo por que explicar como soldar pero lo que si os digo es que los PIC son muy delicados, y procurad no tocar las patillas con las manos porque la electricidad puede cargarse la información que puede haber almacenada dentro.

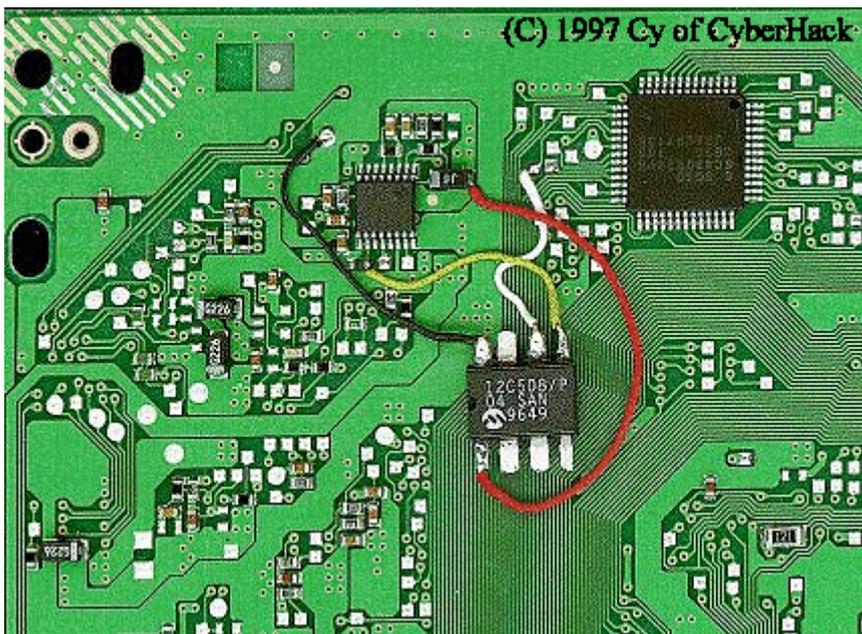
También hay que procurar no mantener el soldador pegado a la patilla del



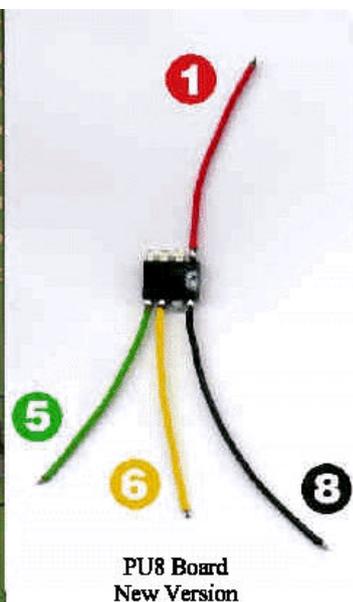
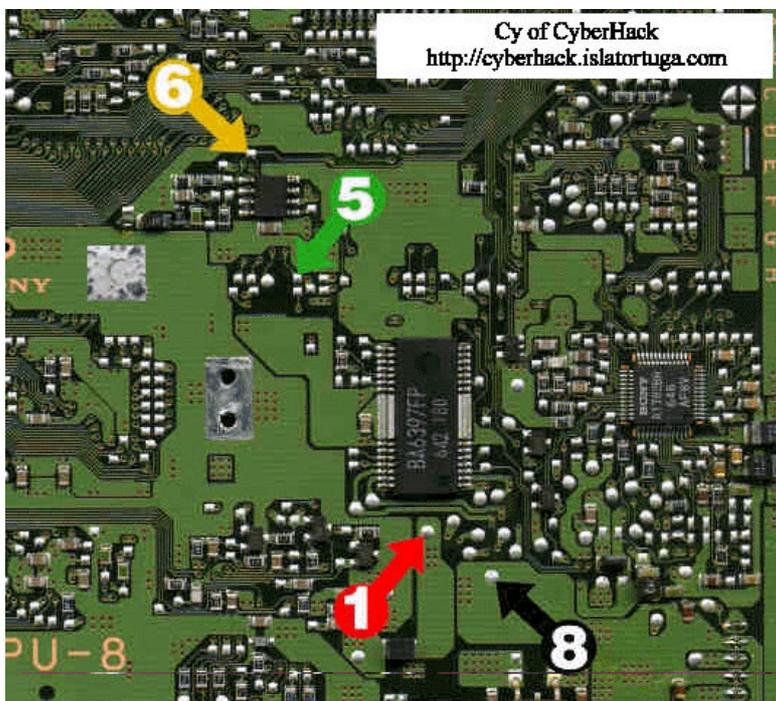
chip mientras soldamos porque el calor puede afectar y afectara al CHIP tanto lógica como físicamente, así que mucho cuidado, procura hacerlo de una manera rápida.

Mi consejo es que una vez soldado se le pegue un pegote de silicona a las patillas para que cuando se suelde a la placa no toque ninguna superficie y cortocircuite las demás, y nos carguemos la máquina.

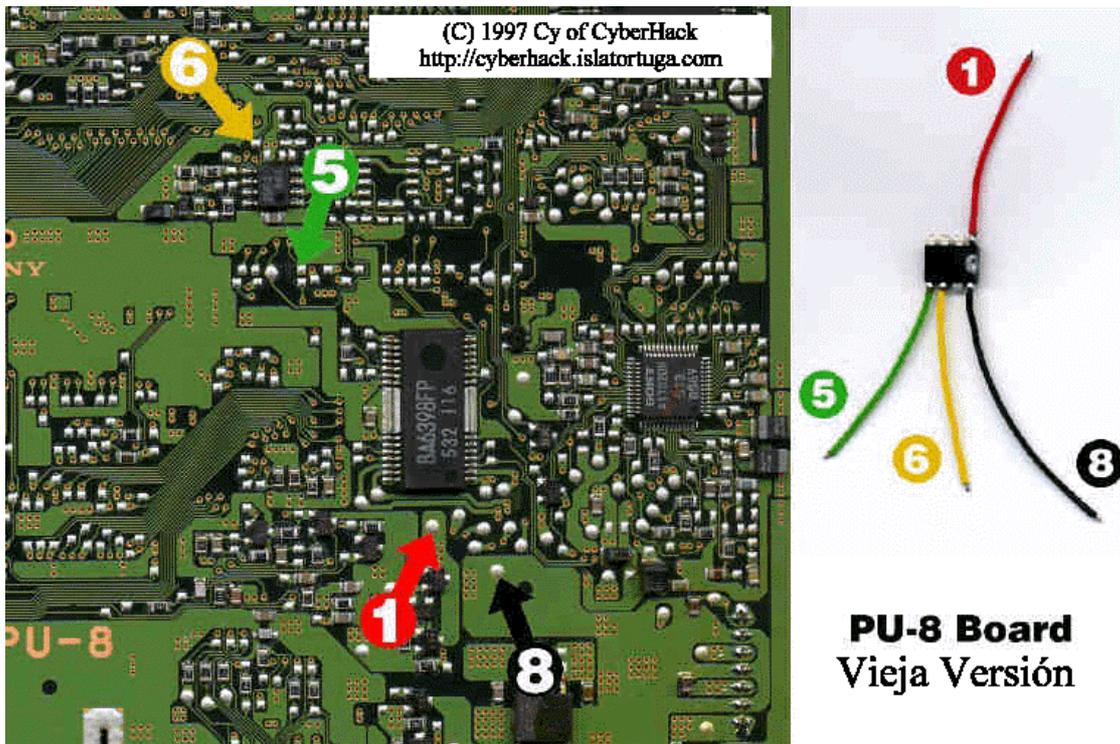
Los puntos de soldadura en la placa madre son los siguientes fijate bien antes de soldar, en que sea tu placa de todos modos incluyo tres esquemas para versiones antiguas y nuevas.



Fijate bien en cual es tu placa.



VIEJA VERSIÓN



Pues lo que ahora tenemos que hacer es una vez seguros de que está bien, volver a repararlo una y otra vez, sin caer en un bucle infinito pero sabiendo que está bien... Y después volver a cerrar la máquina de la misma manera que la habíamos desmontado pero el proceso contrario logicamente :DDD, a ver si hay algún capullo que lo hace al revés.

Probablemente el próximo número traerá info de cómo copiar los CD-R de PSX, pero CyberHack necesita que haya gente que colabore y que no se ponga a leer a construir y a vender conocimientos en vez de repartir (KAPULLOS).

2. CD-ROM DEXTRUKTOR. (Ojo, fase experimental...)

Tras leer el magnífico artículo de CyberHack sobre el diskette explosivo, tuve una pequeña conversación con un colega en la cual salio a relucir que una disketera es lo suficientemente barata como para que, a cierta persona (nuestro objetivo prioritario), le supusiera un gasto tan ínfimo y trivial que casi se reiría y todo. Naturalmente, poniendo + xplosivo, podríamos conseguir reventar algo mas ke la disketera, puede que con bastante hasta cargarnos medio equipo. Sin embargo, eso conlleva un riesgo añadido, si el muy imbécil se pone a jugar con el diskette puede ser

ke le reviente en su puta jeta de zerdo, lo cual no nos importaría en absoluto, sin embargo, tampoco keremos por la amputación de uno o varios dedos, (o una mano entera...), de un jilipoyas pasar una temporadilla "a la sombra" como se solía decir antaño... Amen de que, con lo manazas que somos, le reviente a algún funcionario de correos o, peor aún, a nosotros mismos...

Bien, entonces necesitabamos algo ke le supusiera un gasto sensible para él y lo suficientemente inofensivo para que, en cualquier caso, sólo produjera perdidas materiales y no personales... De varias txorradas que se nos okurrieron, una de ellas es el CD-Dextruktor, en nuestro caso sería especialmente util porque sabemos que este tio tiene una grabadora de CDs y es bastante probable que lo probase en ella huahuahua...

Me x-plico:

Los problemas del CD-ROM frente al diskette salta a la vista... en principio no hay donde ocultar ni explosivos ni nada y, ade+, tampoco existe contacto físico entre la lente y el CD... pero en un momento dado siento una chispa que me ilumina... Casualmente, el otro día estuve en casa de un colega jugando al Warcraft2 con unos cuantos equipos conectados en red. Cuando llegó la hora de instalar el juego en mi "viejo" i486, el cual me llevé para allá, nos encontramos con el problema de siempre Mi unidad de CD-ROM tenía problemas al leer el CD, me pasa muy amenudo con esa puta goldstar de 4x; desde que la compre ha tenido problemas con las copias baratas y, a veces incluso, con algunos CDs *originales* que se suponen de calidad. En cualquier caso, mi colega se fue a su habitación y volvió con un CD-Limpiador.... aquí es donde empieza el rollo...

El *pack* que compró el tio le costó mil pelás, lo cual no es en absoluto caro si evaluamos el daño que podemos hacer... Dicho * pack* consistía exactamente en un CD y un líquido limpiador. El CD en sí es como un CD-ROM normal con la salvedad de que tiene unos "pelillos" o "cerdas" (y que ninguna se ofenda...), distribuidos en varios *mechones* en la pista mas interior del mismo. En uno de dichos mechones se aplica un poco del líquido y se introduce el CD en la unidad lectora. Se pulsa el "play" en su caso y, en teoria, mientras el CD gira las *cerdas* impregnadas de líquido van limpiando la lente.

Bien, esto nos da un par de ideas que simplemente voy a exponer puesto que no han sido probadas en la práctica (a mi no me toca la lotería ni a tiros... joers!)

Idea number one: CD Físicamente Destruktor

Camuflar una aguja finísima entre las cerdas de uno de los mechones. Esto rallaría la lente y la dejaría inservible... Quizá convendría pegar la aguja con silicona en lugar de otros pegamentos, para darle cierta flexibilidad a la misma e incluso teñirla del color de las cerdas a fin de camuflarla mas... También se podría probar con un alambre fino y flexible. El hecho de que insista en el hecho de la flexibilidad es porque, en algunas unidades de CD-ROM la lente viene incrustada en un armazón metálico que impide que nada rígido llegue a la misma por rotación, en nuestro caso la aguja se podría partir o despegar antes de tocar la lente de ser así. En este caso, el mayor inconveniente es la relativa facilidad de detección de la trampa por parte de la víctima; de hecho como no contemos con el factor sorpresa o sea un pelín paranoico el tio, seguramente habremos perdido las 1000 pelás del CD y nuestro precioso tiempo.

Idea number two: CD Químicamente Destruktor.

Decíamos que el "pack" incluía también un líquido limpiador y ya explicamos que se impregnaba un poco del mismo en uno de los mechones, con la consecuencia inmediata de que el líquido impregnaría en su momento la lente a fin de limpiarla. Pues bien, podemos sustituir el líquido limpiador por otro verdaderamente agresivo. Deberíamos usar algo que no funcionase de inmediato, por ejemplo, si utilizamos algún tipo de ácido deberemos prever que el bote de plástico que contiene el líquido aguante por lo menos hasta que el tio haga la primera "limpieza" y que no sea tan sumamente corrosivo que, en la primera aplicación sobre las cerdas y de repente el tio vea como estas desaparecen echando humillo seguro que sospecha... ;)... No soy químico, de echo, la joia kímika ha sido mi aguja clavada desde la E.G.B., así que a mi lo único que se me ocurre es sustituir el líquido por algún pegamento agresivo, esto ensuciaría la lente y quedaría adherida a la misma evitando, por la obvia *refracción* de la luz o, en su caso, por la propia opacidad del pegamento utilizado, que la unidad pudiese leer los CDs.

Si todo esto falla, bajate al rastro, comprate una navaja o mejor, un buen machete, o aun mejor, una pipa de x-tranjix (si,si de esas de KELIA), y vete a visitar al hijo puta... lo demás es cosa de tu imaginación... ;)

3.- Los peligros que amenazan a los hackers (by nobody)

Para mi colega Cy de Cyberhack. Le escribo este articulo y espero que le guste , ademas es un tema muy interesante para nosotros :)

Me he declinado a explicar un tema que parece que la gente no sabe porque muchas veces cuando estoy hablando con alguien principalmente por el irc , me preguntan cosas y yo les digo que cuidado por hay estos factores y ellos se quedan atonitos ante mi respuesta y es que desgraciadamente hay un desconocimiento generalizado y luego pasa lo que pasa.

Pues como dice el titulo os voy a explicar con los preligros que se enfrenta un Hacker en sus incursiones por inet . La verdad es que son bastantes y algunos muy poderosos con bastos recursos para empezar a organizar una captura en tu busca .

Como haveis podido imaginar hablo de los administradores (pues estos son los que menos os tienen que preocupar) , organizaciones , empresas de seguridad y por supuesto los cuerpos policiales (los cuales estan muy activos ultimamente) .

Empezare a explicar estos 4 apartados como he descrito arriba:

1- Los Administradores .

Como todos sabemos que son los admin (como en realidad se les conoce) no voy a explicarlos solo dire que son los encargados de cuidar los sistemas informaticos de las empresas , universidades , etc...

Cuando un Hacker entra en un sistema debe procurar no llamar la atencion del admin para que este no le descubra . Si por casualidad el admin nos descubre no podra hacer mucha cosa contra nosotros , solo podra cerrarnos el paso cambiando las claves , tapar los agujeros del sistema , rastearnos si es atrevido y por ultimo si sus jefes le dejan debera informar a la policia informatica o a alguna organizacion de seguridad informatica para cazarnos .

2- Organizaciones de Seguridad Informatica .

Las organizaciones son organismos publicos o privados que se dedican principalmente a tener a los admin e interesados informados sobre seguridad y demas aspectos .

El organismo mas conocido es el CERT (Computer Emergency Response Team , en español seria algo asi como Equipo de Respuesta de Emergencias a Incidentes de Seguridad , creado en 1988 a raiz del famoso

gusano de internet) . El CERT funda sedes en todos los países , en España tenemos el ES-CERT , para más información del CERT mira en su web .

Pero organizaciones de este tipo hay muchas como el FIRST (Forum Incidente Response Team) en los Usa y en Europa tenemos el FISG (FIRST Special Interest Group Europe) y hay más todavía .

Estas organizaciones solo se dedican a sacar avisos sobre seguridad para que los admin los tapen en sus sistemas pero también se dedican a analizar y tapar los agujeros de los sistemas informáticos si una empresa les llama y les dice que un Hacker a entrado , enviando un equipo de expertos analistas . Las organizaciones no se dedican a dar caza a los Hackers sino que eso se lo dejan a la policía por lo que también ponen al afectado en contacto con la policía para poner una denuncia .

3- Empresas de Seguridad .

Pues si !! existen empresas de seguridad informática que se dedican a cazar Hackers .

Son parecidas a las organizaciones en varios sentidos , como por ejemplo en que si una empresa les llama porque han tenido problemillas estos envían un equipo de expertos (generalmente hackers buenos , en todos los sentidos) para que analicen y tapen los agujeros del sistema .

Logicamente estas empresas son privadas y cobran por sus servicios al contrario que las organizaciones .

En nuestro país hay pocas empresas de este tipo pero existen y lo puedo afirmar :))

Al igual que las organizaciones para dar caza a un Hacker tendrán que ponerse en contacto con la policía .

4- La policía Informática .

Estos son los más peligrosos y los que cuentan con más medios para dar caza a los inocentes como nosotros ;-)

En nuestro país existen varios cuerpos dedicados a la seguridad informática , como por ejemplo el cuerpo nacional de policía que cuenta con una división de delitos informáticos desde hace tiempo y la nueva división para delitos informáticos de la guardia civil creado este año en enero , el cual estos últimos meses ha hecho varias importantes apariciones y detenciones .

Los miembros de la guardia civil de la división informática estuvieron en USA junto al FBI , para que estos últimos les enseñases todos los secretos . El FBI también tiene una división para los delitos informáticos los cuales concentran mucho tiempo persiguiendo a los traficantes sudamericanos los cuales alquilan Hackers para negociar a través de Internet .

Hay que ser muy cuidadoso ya que si tenemos a la poli detrás nuestra lo mejor que podemos hacer es alejarnos una temporada del hack . Los métodos que siguen estos cuerpos es muy simple primero pincharán nuestra línea de phone , luego nuestras conexiones a internet para seguir todos

nuestros pasos y leer nuestro e-mail durante una temporada para acumular pruebas para despues efectuar la detencion , por supuesto todo esto con orden del juez .

Ademas los ISP cooperan muy encantados con la policia sin que los usuarios lo sepan . Aqui entra el debate si es etico que la poli pinche la conexion de un ISP sin que los usuarios lo sepan ?? . Ultimamente hay rumores de pinchazos a varios ISP !!!

Bueno esto es todo por el momento , espero que te haya gustado y ahora sabes a que te enfrentas . Ya sabes que si quieres hablar conmigo sobre algo, principalmente sobre seguridad informatica me podras encontrar en iber-net en el kanal #hackers .

Un saludo a : Sage , Vandals , Bisho , Riddle , Cy , Jazzy , Koji ,
Virux , Folixia , Metalslug , Legion , Ric3 , etc...

Y por supuesto al resto de #hackers y todos los que me conocen .
A todos los grupos del mundo !!!!
Y en especial a - J.J.F. / HACKER TEAM -

NOBODY .

4.- Introducción al UNIX (1).

Hola a todos, yo soy Vengador, el encargado de hacer el curso de unix para CyberHack.

Para lo cual voy a empezar primero por las ordenes básicas, aunque de vez en cuando para que podamos ir haciendo cosas interesantes lo repartiré con una navegación por los puertos y el rendimiento que podemos sacar de ellos para pasar un rato divertido.

Como supongo que ya sabréis todos, el unix es un sistema operativo multitarea y multiusuario.

El unix lo forman varios componentes principales, el kernel, el shell el sistema de archivos y las ordenes (o programas de usuario)

El sistema de archivos

La unidad básica utilizada para organizar la información en el sistema unix se denomina archivo.

El sistema de archivo del sistema unix proporciona un método lógico para almacenar la información, recuperar, gestionar la información. Los archivos están organizados en un sistema jerárquico, agrupándolos en directorios.

El kernel

El kernel es la parte del sistema que interactúa directamente con el hardware de una computadora. Proporciona un conjunto de servicios que pueden ser utilizados por programas aislando a estos programas del hardware. Las funciones principales del núcleo, son la gestión de memoria, el manejo de las interrupciones, el control de acceso a la computadora, etc...

El shell

El shell lee las ordenes y las interpreta como peticiones de ejecución de un/os programa/s, lo que realiza posteriormente. El shell es también conocido como interprete de órdenes, el shell permite ser programado de como y cuando se llevan a cabo las ordenes.

Todo esto que hemos contado hasta ahora, lo tienen todos los sistemas operativos, MSDOS, etc.....

Pero ahora pasemos a lo que nos interesa realmente :-)

· INICIACIÓN

En este tema veremos las ordenes básicas del unix.

<u>ls</u>	produce el listado del directorio (como el comando "dir" del MSDOS).
- l	Produce un listado que proporciona mas información.
- a	Produce un listado incluyendo los ficheros ocultos
fichero	Muestra si el fichero se encuentra en el directorio actual

Ejemplos:

```
$ ls -l
total 23
-rw-rw-rw- 1 xxxxx users 347 Nov 5 15:43 fich1
```

Lo primero que hay a la izquierda nos indica los permisos del fichero, mientras que "xxxxx" es el propietario del fichero, que pertenece al grupo "users", después el tamaño del fichero en Bytes, la fecha y por ultimo el nombre del fichero.

```
$ ls -a
. .. .fich1 .fich2 fich3 fich4
```

El primer ". .." indica como en el MSDOS, el directorio actual y su padre, después vemos ".fich1", los ficheros que empiezan por punto indica que son los ocultos, y los otros los fichero normales.

man Muestra ayuda sobre el comando que se pone como argumento.

- n Numero de pagina
- k Busca pagina donde se encuentra la palabra clave

```
$ man -k palabra
```

cp Copiar ficheros

- r Copia estructura completa de directorios.
- i Comprueba que el fichero destino no exista.

```
$ cp fich1 fich2 ../carpeta1
```

Copia los ficheros fich1 y fich2 en el subdirectorío carpetas, que debe estar debajo del actual.

```
" cp -i fich1 fich2 "
```

Copia el contenido de fich1 al fich2, pero antes comprueba que fich2 no exista, si existe mandara un mensaje de aviso del siguiente tipo:

cp overwrite fich2 ? , si contestamos " y " el contenido anterior de fich2 será destruido.

rm Borrado de ficheros.

- r Suprime archivos incluyendo subdirectorios.
- i Suprime archivos de uno en uno consultando antes al usuario.
- f Suprime archivos sin consultar al usuario.

```
$ rm -i doc doc1 doc2
```

```
doc:?  
doc1:?  
doc2:?
```

mv Renombra fichero o estructuras de directorios

- f Renombra de manera incondicional
- i Renombra pidiendo antes confirmacion al usuario

“ mv -f fich1 fich2 “
Renombra, pero si existiese fich2, el contenido anterior seria destruido

mkdir Trabaja igual que el “md” del MSDOS

\$ mkdir curso
Dentro del directorio actual abre una carpeta nueva que se llamara curso.

Rmdir Trabaja como la orden “rd “ del MSDOS, solo podemos borrarlo cuando nos hallamos colocado en el directorio padre y el directorio a borrar este vacio.

\$ rmdir curso

cd Cambia de un directorio a otro

\$ cd .. Va al directorio padre
\$ cd curso Va al directorio “curso”

Esta orden equivale a la orden “cd “ del MSDOS, con la particularidad que si la tecleamos sin argumentos, nos lleva al directorio base o “home”

pwd Esta orden nos muestra en que directorio nos encontramos, lo normal es que lo tengamos configurado de tal manera, que esta informacion se muestre siempre con el prompt del sistema, con lo que esta apenas se usa.

Ejemplo
\$ pwd
/usr/javi/cursos/unix

cat Presenta el contenido de un archivo, tambien puede ser utilizada para concatenar archivos.

- v Imprime caracteres que normalmente no imprimiria
- u Salida sin buffer

Ejemplos
\$ cat unix1

Esto es una introduccion la sistema operativo unix realizada para Cyberhack por un colaborador cuyo nick es “vengador “

\$ cat unix1 unix2 > unix3

Coloca el contenido de los ficheros unix1 y unix2 en un archivo llamado unix3, si ya existiese el fichero unix3, el contenido anterior sería destruido, y si no existe, lo crea.

5.- Como abrir de bandas un receptor de FM comercial By -{Klan-K}-

Bien, quizá al principio no sepas muy bien que es eso de abrir de bandas y que utilidad puede tener, pero te lo voy a explicar enseguidaaunque primero viene la teoría, claro está ; -))

Para empezar, decir que el espacio radioeléctrico, ese espacio invisible pero muy útil, está organizado en frecuencias, que tienen que ver inversamente con la longitud de onda de la señal emitida. Dicho más claramente, sería como una autopista con muchos carriles.

El uso que se le puede dar a esos carriles es muy variado..unos valen para radios comerciales, transmisión de mensajes entre radioaficionados, transmisión de datos, comunicaciones de policías, bomberos y ambulancias, aviones y aparatos en tierra y aire, barcos, teléfonos móviles....en fin, un montón de cosas que muchas veces ni hemos oído hablar de ellas ni sabemos como funcionan ni mucho menos pensamos en comunicarnos con ellas. La razón es sencilla. Un scanner para escuchar algunos de estos servicios puede partir de 50.000 pesetas, hasta 200.000, y claro, no todo le apetece gastarse ese dinero

El caso es que si que podemos escuchar algunos de estos servicios con nuestra radio de FM comercial, esa de la tienda de los 20 durospero hay que hacer algunas modificaciones, claro....

Este tipo de radios reciben de 88 a 108 Mhz. A partir de 108 hasta 128 están las bandas COM y AIR, que son para aviones. Un poco más arriba, en 144-146, se encuentra una frecuencia de radioaficionados, y un poquito más arriba 146-148, bandas de transmisión comercial privada para empresas.

Bueno, pues para poder escuchar las bandas COM, AIR y radioaficionados, lo primero que necesitas es una radio de FM, claro. El problema es que no valen todas, necesitarás una tipo radiocassette o una minicadena de las muy sencillas. Lo que hay que buscar es que la radio sea mas o menos cutrecilla, porque quiere decir que menos circuitos integrados llevará y mas facil será modificarla....

Si ya tienes la radio, lo primero que tendrás que hacer es abrirla, y encontrarás un montón de piezas distintas. Lo que a nosotros nos interesa son las inductancias

Mejor te la describo: son una especie de tubos con una pegote de cera seca encima, y unas espiras en la parte de abajo. Bien, posiblemente haya mas de una, así que lo siguiente será quitarles a todas el pegote de cera para poder modificarlas. Ahora me toca decir que no lo hagas en una radio especialmente valiosa, porque siempre existe el riesgo de cargarte la radio, y no es plan..

Vale, ya tienes quitados todos los pegotes de cera. Ahora verás como tienen un tornillo dentro del cilindro. Este tornillo está hecho de ferrita, un material con unas propiedades interesantes dentro del campo radioeléctrico. Tendrás que tener cuidado, puesto que la ferrita es bastante frágil dentro de lo cabe, y te podrías cargar el tornillo.

Ahora sintonizas una parte del espectro donde haya tres emisoras juntas, y lo pones en la del medio. La cuestión se trata de mover el tornillo de una de las inductancias e intentar encontrar una de las dos cadenas adyacentes.

Posiblemente te equivoques de tornillo y no cojas ninguna emisora. Deberás poner el tornillo como estaba, así que luego acuérdate de cómo estaba en un principio y de cuantas vueltas le diste

Supongamos que después de toquetear un par de inductancias y no pasar nada, llegas a la tercera y desplazas la frecuencia de sintonía, o sea, coges una de las dos cadenas adyacentes. Bien, ya lo has encontrado, a partir de aquí es facil. Mueve el dial hacia un extremo y verás como las emisoras se acaban antes de que la aguja llegue al final. Ya esta abierta, y esta recibiendo mas allá de los límites fijados en fábrica. Solo te queda girar el tornillo y llevarlo hasta donde tu quieras o la radio te deje. Este invento será especialmente útil para personas que vivan cerca de un aeropuerto, ya que podrán enterarse de un montón de cosasy de los que viven en grandes ciudades con radioaficionados, pues también será bastante útil.

Para mejorar la recepción, podéis hacer una antena con un cable de unos 2,6 metros de largo, y que permitirá recibir mejor todo tipo de señales. Ah!, y colocadlo en vertical.

Cuando queráis volver a dejar la radio como estaba, solo tendréis que dejar el tornillo como estaba antes de tocar, y cuando se oigan las emisoras de los extremos ya estará otra vez bien sintonizada

Nada mas de momento, y sacadle buen provecho al invento...

P.D. Dado que el tio que diseñó la radio la hizo para funcionar en 88-108, es posible que a altas frecuencias se distorsionen o no capteis nada. No es problema de la inductancia, es problema del diseño de la radio, en la que los componentes no están preparados para esas frecuencias mas altas

Comentarios Finales al cierre de Edición:

Bueno Gracias a todos los que habeis colaborado, pero es que ocurre una cosa muy graciosa que paso a comentar, hay un hijo de puta que se ha dedicado a escribir un correo, para el cual probablemente haya empleado meses, hasta que ha conseguido dar con la gramática adecuada para que su profesora de EGB le diera el visto bueno despues de follarse a su puto padre. Jajajaja aquí teneis lo que puede llegar a escribir una patética persona que se casca pajas con la foto de su madre en pelotas

Aquí comienza lo que dice el mierda este:

Ke pasa tio?. He estado en tu web y tengo ke decir ke estoy hasta los kojones de gentuza komo tu ke pone kuatro grafikos marikonas y luego resulta ke no hay links

>JAJAJAJAJAJA habrá que ver tus dibujos de Papá y >amá, y los links de tu pagina, si es que tienes >pagina, o tal vez la tienes en El Pais Seccion >varios, formando tríos con tu puta madre.

y lo uniko ke hay es propaganda del grupo. Pero ke grupo, idiota?, solo porke traduces 4 payasadas y haces tus pijadas en PTF te krees alguien.

>JEJEJEJEJE Será kapullo el pedazo de mierda esta >que cuando su puta madre la parió se asustó tanto >que lo metió en un cuarto oscuro con su puto >padre dandole por elKulo que ni si quiera sabe >que se llama PDF ???

Sois todos unos lamers de mierda, tu no eres mas ke un pobre hombre,

>Fijo que tu lo que eres pobre de mente
>Y lamers... eso eso tu madre sabe mucho de eso de >lamer el
culo a tu perro...

y pa kolmo la piojosa esa por todas partes ke no me la follaba
ni ke fuese la ultima zorra del mundo.

>Ya se que tu madre es la unica zorra que te >follarias en el
mundo, pero lástima que tu puta >madre sea travesti y tu
adoptado de la guerra y >se confundieron y te cortaron la polla
>confundiendola con un grano infectado...

Igual dices ke pasas porke no doy el kareto pero es porke sois
unos kabrones, le escribi al payaso ese ke edita la mierda de
Sakeadores pa darle mi opinion y di la kara, el muy hijodeputa
me lo va a pagar el kabronazo majodio MI WEB a las pokas
semanas, asi le aproveche al mierdoso ese ke es tan malo komo
tu o peor.

> JAJAJAJAJAJAJA SIN COMENTARIOS YA JAJAJAJAJAJA

Joder no pido + ke reconozais que sois una pandilla de lamers ke
no sabia entrar en su propio ordenador, pero veo ke os gusta
engañar a los novatillos

> KOMO TU MAMÓN jejejejeje
haciendos los hackers maters asi ke esta es mi opinion:

>hackers maters.... hacker es con CK maricon

IROS TODOS A TOMAR POL KULO, NO SOIS NADIE !!
EL UNIKO HAKER VERDADERO SOY YO, SUS VAIS A KAGAR !!!!

>XDDDDDD JAJAJAJAJ esto es lo mas gracioso que he visto en mi
vida

NI GRUPOS NI OSTIAS, SOIS UNOS PAYASOS Y MALOS TRADUCTORES
CYBERHACK ES MIERDA TOTAL UNDERHACK ES OTRA MIERDA, UN PAYASO KE
NO SABE NI HACER UN WEB
LOS DEL WAREZ SON N IÑATOS WEBHACK ES TAN MALO KE APESTA.
DEBERIAN MATAR AL KOJI

>tsssssss, al KOJI lo dejas tranquilo, suerte >tienes de no dar
la cara... sino te ibas a kagar

ESE SAKEADORES ES FANTASMON, KAKA-DE-VAKA Y LOS DEL GRUPO TIENEN
MENOS CEREBRO ENTRE TODOS KE PAMELA ANDERSON.
WAREZZMAN ES UN IMBECIL LOS DE ISLA-TORTUGA ME TOKAN YA LOS
COJONES KON SUS LLOROS TODOS LOS OTROS MUERTOS DE HAMBRE KE ME
OLVIDO KE SE JODAN !!

>Bueno los puntos, las comas, y la coherencia > brilla por su
ausencia, esto es alucinante.

Ke no se me olvide, los sudakas son todos unos payasos muertos de hambre, komo ban a hakear?

>Además es un hijo de puta racista.... pues tu >padre era una mofeta, así que encima de blanca y >negra echa peste por los cuatro costados...

ADIOS PERDEDORES. Ke tengo trabajo, vuestras novias estan esperando pa komerme EL SUPER-RABO. :))))

>Eso, trabajo de PUTO jajajajaaja y habla de pobre >hombre, pero te has debido de confundir porque >nuestras novias, no tienen polla, y no nos dan >por el culo, a ver si le dices a tu padre que se >quite la kareta antes de prostituirse diciendo >que es novia de algien... jajajajajajajajaja

Pues aquí podeis leer lo que es capaz de decir un LAMER... Eso me llegó hará una semana, así que si alguien conoce al capullo este, pues que lo diga... recompensa, le dejo rematarlo.

Por otro lado en saqueadores deberian repasar el nº once porque el numero tres de la revista CyberHack no está en formato DOC, sino que está en PDF, y no ha sido el último que se ha editado sino que el ultimo que es editó fue el número 4, y aparte no está abandonado sino que yo, Cy y Angelipas seguimos haciendo la revista pero no con la frecuencia que muchos querrián pero.... que le vamos a hacer.... Aquí por lo pronto ya teneis el numero 5.

Bueno aquí termina el nº 5 de CyberHack Magazine.... Un saludo a Sudamerica... desde dónde tambien nos leen



Cy y Angelipas mandan saludos personales a:

Freezer, Daemon, Raptor, Wildraf, Alvarito, AJMS, nobody, WAREZZMAN, Islatortuga, Marietta, NaTi, Ráh, Koji, Cyberdemon, Piotr, ViruX y a todos los

que siempre se olvidan pero están ahí... y en IRC #HACKERS

<http://cyberhack.islatortuga.com>
<http://www.geocities.com/siliconvalley/pines/2558>
mailcy@usa.net

© 1997 Cy of CyberHack